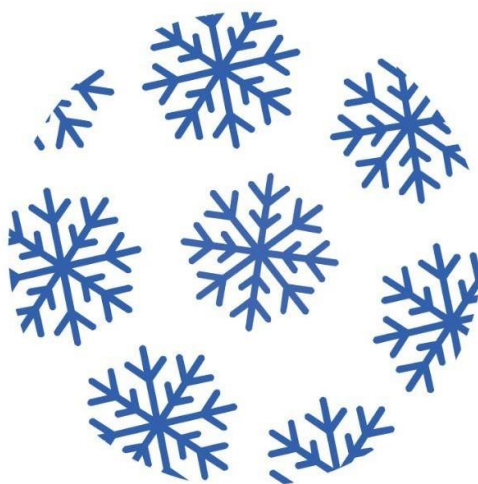




FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL

Aprobat prin
Decizia Comitetului Executiv al FMF
Nr. 90 din 12 Decembrie 2025

REGULAMENTUL TURNEULUI



CUPA DE IARNĂ 2026

CHIȘINĂU, 2025

1. SCOPUL TURNEULUI

1.1 Turneul „Cupa de Iarnă” se organizează cu scopul:

- pregătirii echipelor către Faza a II-a a Campionatului Republicii Moldova la Fotbal;
- popularizării fotbalului;
- ridicării măiestriei fotbaliștilor.

2. ORGANIZAREA TURNEULUI

2.1 Organizarea turneului „Cupa de Iarnă” este în competența Federației Moldovenești de Fotbal prin Departamentul Competiții și Comitetul de Organizare a Competițiilor.

2.2 Formula turneului este elaborată de Departamentul Competiții pentru fiecare ediție.

2.3 Formula turneului, inclusiv numărul de echipe participante, atât și modificările care pot parveni în procesul de elaborare și pregătire către turneu, vor fi în competența Comitetului de Organizare a Competițiilor al FMF.

3. PARTICIPANȚII TURNEULUI

3.1 La turneu pot participa echipele din Campionatul Republicii Moldova la fotbal, precum și echipe din campionatele altor țări, invitate pentru participare la turneu.

3.2 Echipele confirmă participarea la turneu prin intermediul unei declarații scrise, prezentată în termenii stabiliți de către organizator.

3.3 Organizatorul va informa în scris fiecare echipă participantă despre perioada disputării turneului și condițiile de participare.

4. ÎNREGISTRAREA

4.1 Înregistrarea jucătorilor și a staff-ului tehnic se va face după prezentarea următoarelor acte:

a) tabelul nominal al jucătorilor, staff-ului tehnic completat în două exemplare (potrivit modelului aprobat de FMF);

b) buletinul de identitate (copia) în cazul jucătorului (membrului staff-ului tehnic) cetățean al Republicii Moldova;

c) pașaportul de cetățean al țării de reședință (copia) în cazul jucătorilor strănieri (sau membrului staff-ului tehnic cetățean străin).

4.2 Numărul maxim de jucători ce pot fi înregistrați pentru o echipă participantă este de 30 (treizeci) persoane.

4.3 Un jucător poate fi înregistrat pentru cel mult două echipe pe perioada turneului.

4.4 Jucătorul înregistrat poate fi transferat o singură dată la altă echipă, cu acordul în formă scrisă a echipei care l-a înregistrat inițial la turneu, până la disputarea ultimei etapei în serii a turneului.

4.5 Ca excepție, jucătorul transferat poate fi înregistrat repetat la echipa inițială (de unde a plecat) până la disputarea ultimei etapei în serii a turneului.

4.6 Administrația clubului și medicul acestui club își asumă integral responsabilitatea pentru sănătatea jucătorilor înregistrați.

4.7 FMF nu poartă răspundere pentru accidentările jucătorilor în timpul meciurilor desfășurate în cadrul turneului.

5. CONDIȚII DE DISPUTARE

5.1 Echipele au dreptul să înscrie în raportul de meci un număr maxim de 22 jucători înregistrați.

5.2 Pe durata unui meci, echipele pot efectua cel mult 11 schimbări de jucători.

5.3 Pe durata unui meci, echipele au dreptul la un număr maxim de 4 (patru) posibilități de efectuare a schimbărilor de jucători. Pentru a nu afecta cursivitatea jocului, schimbările vor fi realizate în cel mult 4 momente de întrerupere a meciului.

5.4 Schimbările pot fi realizate de asemenea până la începutul meciului (în caz de jucători inapți din motiv de traumă) sau în pauza meciului. Aceste schimbări nu vor fi luate în calcul ca posibilități de efectuare a schimbărilor de jucători.

5.5 În cazul în care ambele echipe fac o schimbare în același timp, aceasta va fi considerată ca o posibilitate de efectuare a schimbărilor, folosită de fiecare echipă în parte.

5.6 Jucătorul care a fost înlocuit nu mai poate participa la meci.

5.7 În caz dacă echipele folosesc într-un meci jucători în afara celor înscriși în raportul de meci, neînregistrați, atunci echipelor în cauza li se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

5.8 Pe parcursul meciului pe banca de rezerve au dreptul de a fi prezenți și a se afla doar jucătorii de rezervă incluși în raportul de meci și membrii staff-ului tehnic (antrenor principal, antrenor secund, antrenor de portari, antrenor de pregătire fizică, medic, maseur, manager al echipei).

5.9 Neînregistrarea echipei face imposibilă participarea acesteia la turneu.

6. ORGANIZAREA MECIULUI

6.1 Organizarea meciului intră în obligațiile echipei gazdă, inclusiv suportarea cheltuielilor corespunzătoare.

6.2 Astfel, clubul gazdă este obligat să asigure:

- ordinea publică;
- asistența medicală - ambulanță;
- radioficarea la meci;
- condițiile necesare pentru realizarea transmisiunii video în direct (internet cu fibră optică, locul pentru regizor și doi operatori, o masă și două scaune).

6.3 Pentru asigurarea bunei desfășurări a meciurilor este obligatorie organizarea ședinței tehnice cu 60 minute înainte de începutul jocului.

6.4 La ședința tehnică condusă de observatorul de arbitri trebuie să participe obligatoriu:

- Reprezentantul stadionului;
- Reprezentanții ambelor echipe;
- Organele de ordine publică (un reprezentant);
- Arbitrul de rezervă delegat la meci.

6.5 Cel târziu cu 45 minute înainte de ora începerii meciului reprezentantul echipei gazda este obligat să completeze raportul de meci.

6.6 Reprezentantul echipei oaspete este obligat să completeze raportul de meci cu 30 minute înainte de începerea jocului.

6.7 Prezența medicului echipelor participante la meci este obligatorie.

6.8 Meciurile programate în cadrul turneului se vor disputa cu minim 3 (trei) mingi, care corespund prevederilor stabilite în „Legile Jocului” adoptate de IFAB, și sunt puse la dispoziție de către echipa gazdă.

6.9 Pe parcursul meciului este necesar prezența a cel puțin 6 (șase) copii de mingi care vor fi puși la dispoziție de către echipa gazdă a meciului.

6.10 Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul regulament, vor fi soluționate în conformitate cu Statutul, regulamentele aprobate de către FMF sau regulamentele aprobate de UEFA și FIFA, prin decizia Comitetului de Organizare a Competițiilor din cadrul FMF.

7. TERENUL DE JOC

7.1 Meciurile se vor disputa pe stadioanele acceptate de FMF și confirmate de echipele participante în calitate de teren gazdă.

7.2 Terenul de joc este impracticabil dacă se află în una din următoarele situații:

- Dacă aproximativ 1/2 din teren este sub apă, iar adâncimea ei nu permite ca mingea să vină în contact cu suprafața terenului;
- În caz de furtună, ploaie torențială, grindină, descărcări electrice, ninsori abundente, ceața sau viscol. În aceste situații arbitrul va întrerupe jocul;
- Terenul acoperit cu zăpadă a cărei grosime împiedică controlul și circulația balonului;
- Terenul cu una sau mai multe porțiuni acoperite cu gheață și care constituie pericol pentru integritatea corporală a jucătorilor și arbitrilor.

7.3 Practicabilitatea terenului de joc se constată numai de către arbitrul meciului. Dacă un meci nu poate începe la ora stabilită în program din cauzele menționate mai sus, arbitrul meciului este împuternicit de a lua decizia finală referitor la disputarea acestuia.

7.4 Ora de începere a meciului se poate amâna pentru cel mult 60 minute. Dacă meciul nu poate fi disputat după expirarea acestui termen, meciul se va disputa a două zi cu începere de la ora programată inițial.

7.5 Meciul poate fi abandonat (întrerupt) de către arbitru în cazul în care pe durata acestuia terenul de joc devine impracticabil.

7.6 Arbitrul împreună cu observatorul vor decide referitor la reluarea meciului în timp de maxim 60 minute. În cazul în care nu este posibil reluarea acestuia în aceeași zi, meciul trebuie reluat a două zi cu începere de la ora programată inițial.

7.7 Meciul trebuie să fie reluat din momentul abandonării (întreruperii), și anume din minutul întreruperii acestuia, din același loc, din aceeași poziție de unde a fost întrerupt. Dacă meciul a fost oprit în timpul fluxului normal al meciului, va fi reluat prin „minge de arbitru”. În acest caz, raportul de meci rămâne a fi fără schimbări.

8. ECHIPAMENTUL DE JOC

8.1 Echipele sunt obligate să fie prezente la meci echipate uniform.

8.2 Echipa oaspete este obligată să se prezinte la meci cu 2 (două) echipamente de joc de diferite culori(tricouri, șorți, jambiere). Dacă culorile echipamentului coincid la ambele echipe, echipa oaspete este obligată să schimbe echipamentul.

9. NEPREZENTAREA

9.1 Dacă până la ora de începere a meciului una din echipe nu se prezintă în teren, nu completează raportul de meci, atunci meciul nu se va disputa.

9.2 În cazul nedisputării meciului se va acorda înfrângere tehnică echipei vinovate (0-3), iar echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

10. CONDIȚII PENTRU STABILIREA REZULTATELOR

10.1 Un meci se desfășoară în două reprize a câte 45-minute, cu pauză între reprize de 15 minute.

10.2 În situația în care după consumarea celor 90 de minute rezultatul este egal, câștigătorul va fi decis în urma executării loviturilor de departajare (conform „Legilor Jocului” stabilite de IFAB). Arbitrul va decide poarta la care se vor executa loviturile de departajare luând în calcul aspectele care țin de siguranță/securitate, de starea terenului de joc, luminozitate/iluminat.

10.3 Sistemul de atribuire a punctelor în urma disputării meciurilor:

- a) victorie în timpul regulamentar - 3 puncte;
- b) înfrângere în timpul regulamentar - 0 puncte;
- c) victorie după disputarea loviturilor de departajare - 2 puncte;
- d) înfrângere după disputarea loviturilor de departajare – 1 punct.

11. CLASAMENTUL

11.1 Clasamentul echipelor participante se stabilește prin acumularea punctelor în meciurile disputate.

11.2 Echipa care după disputarea meciurilor programate a obținut cele mai multe puncte este clasată pe primul loc.

11.3 Dacă 2 (două) sau mai multe echipe acumulează același număr de puncte, locul în clasament se va stabili, prin aplicarea în ordine consecutivă, a următoarelor criterii:

- numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe disputate între echipele aflate la egalitate de puncte;
- golaverajul mai bun în jocurile directe (diferența dintre golurile marcate și primite);
- numărul mai mare de goluri marcate în jocurile directe;
- golaveraj general mai bun (diferența între golurile marcate și primite în jocurile disputate);
- numărul mai mare de goluri marcate în toate jocurile disputate.

11.4 Golurile marcate în urma loviturilor de departajare pentru stabilirea învingătorului meciului, nu vor fi luate la evidență pentru stabilirea clasamentului turneului.

12. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE JOC

12.1 Meciurile vor fi deservite de 4 arbitri, observator de arbitri, delegați de către Comitetul de Arbitri.

13. SANCTIUNI DISCIPLINARE

13.1 Jucătorul eliminat în timpul meciului se suspendă automat pentru următorul meci programat.

13.2 Jucătorul care a acumulat un număr de 4 (patru) cartonașe galbene pe parcursul mai multor meciuri se suspendă automat pentru meciul următor programat.

13.3 Evidența cartonașelor roșii, galbene este în responsabilitatea cluburilor.

13.4 Cartonașele roșii, galbene, ale jucătorilor transferați la alte echipe sunt preluate și se iau la evidența de către echipele la care a fost transferat jucătorul.

ANEXA 1 – FORMULA TURNEULUI

1. Turneul „Cupa de Iarnă”, ediția 2026 se va desfășura în perioada 31 ianuarie 2026 - 22 februarie 2026.
2. Unsprezece (11) echipe din Liga7777 și Liga1 a Campionatului RM la Fotbal vor participa la turneu.
3. Turneul se va desfășura în două etape: preliminară și finală.
4. În etapa preliminară a turneului, se vor forma două (2) serii: „A” cu șase (6) echipe și „B” cu cinci (5) echipe.
 - 4.1. Echipele participante vor fi repartizate de către Departamentul de Competiții reieșind din diviziile valorice a Campionatului în care participă și infrastructură.
5. În etapa finală, echipele clasate pe locurile 1-5 în fiecare serie vor juca câte un meci cu echipele clasate pe aceeași poziție în cealaltă serie.
 - 5.1. Gazda meciurilor din etapa Finala va fi stabilită prin tragere la sorți. Data tragerii la sorți va fi anunțată ulterior.
6. Câștigătorul turneului va fi stabilit în etapa finală, într-un meci între echipele clasate pe primul loc în seriile respective în etapa preliminară.
7. Echipa care ocupă locul 6 (șase) în Serie “A” pe baza rezultatelor etapei preliminare nu va participa la etapa finală.

ANEXA 2 - NORME FINANCIARE

- Cheltuielile privind serviciile de arbitraj vor fi acoperite și achitate de către organizatorul turneului:

1 meci – 4000.0 lei

Total – 120000.0 lei

- Serviciile de filmare a meciurilor vor fi acoperite și achitate de către organizatorul turneului:

1 meci – 370.0 Euro

Total – 11100.0 Euro